



INNOVATION | COMMUNITY | INTERGENERATIONAL PLAY

創意想像 | 向社區駿發 | 跨代遊樂

POLYU JOCKEY CLUB
OPERATION **SOINNO**
理大賽馬會社創「騷·In·廬」



INTERGENERATIONAL PLAY SPACE DESIGN COMPETITION

- HKHS Prosperous Garden -
跨代共融遊樂空間設計比賽 | 駿發花園

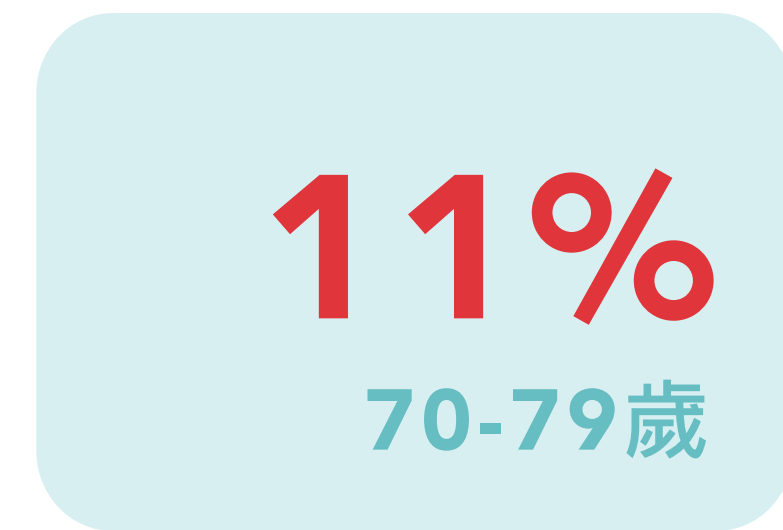
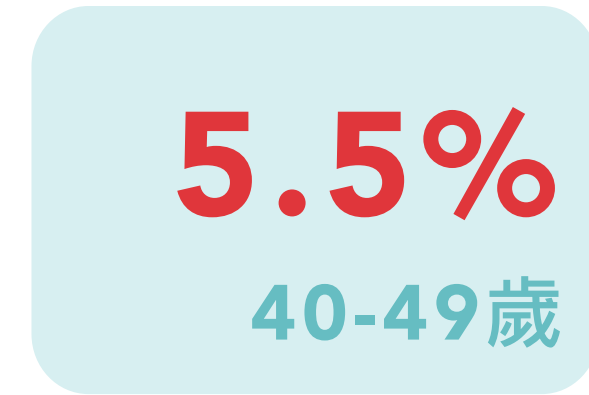
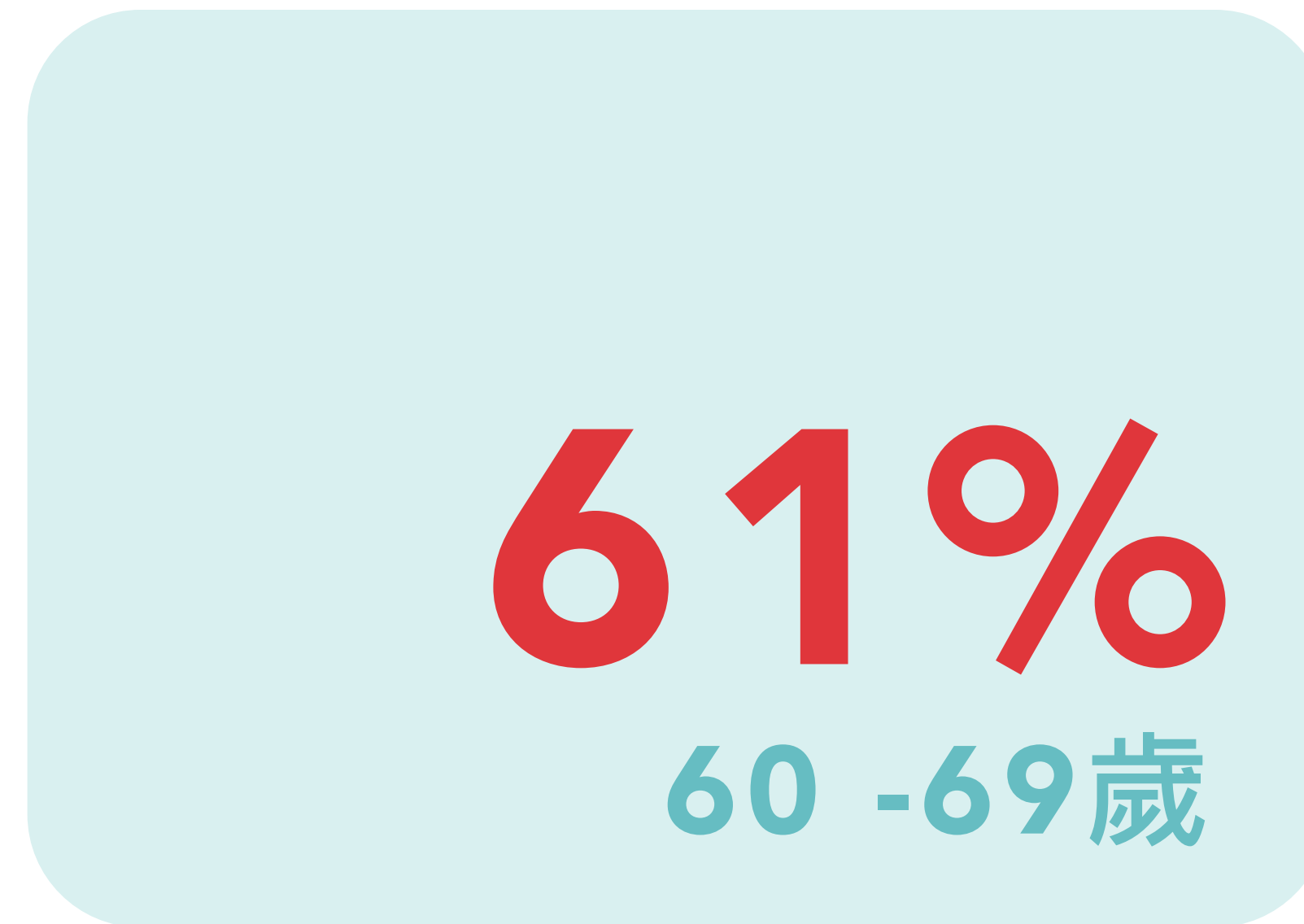
問卷結果



1

你的年齡是？

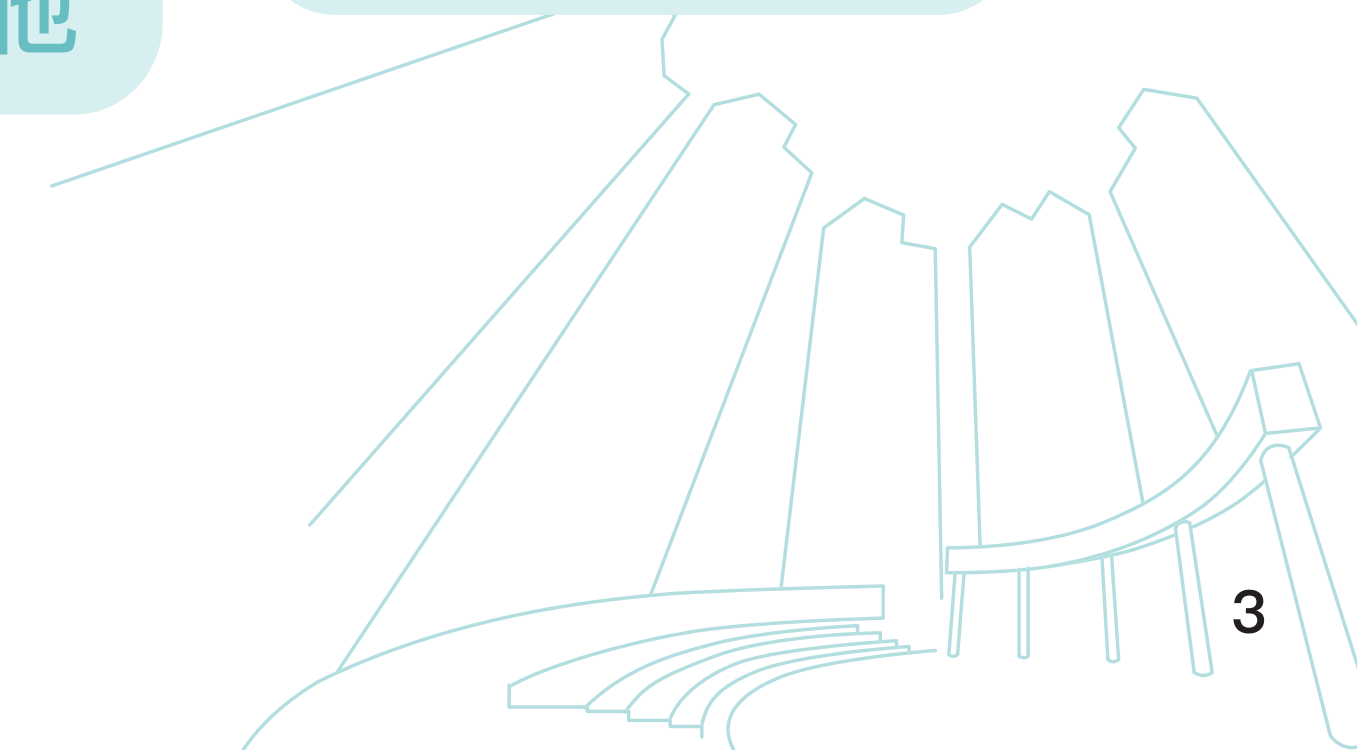
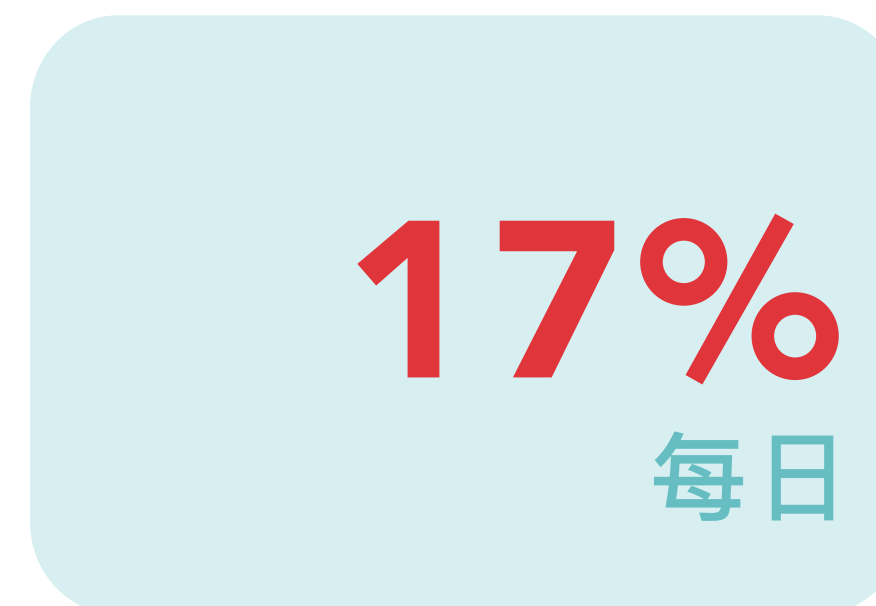
- a) 5-12歲
- b) 13-19歲
- c) 20-29歲
- d) 30-39歲
- e) 40-49歲
- f) 50-59歲
- g) 60-69歲
- h) 70-79歲
- i) 80歲或以上



2

你到訪/使用樓下公共休憩花園及平台的頻率為?

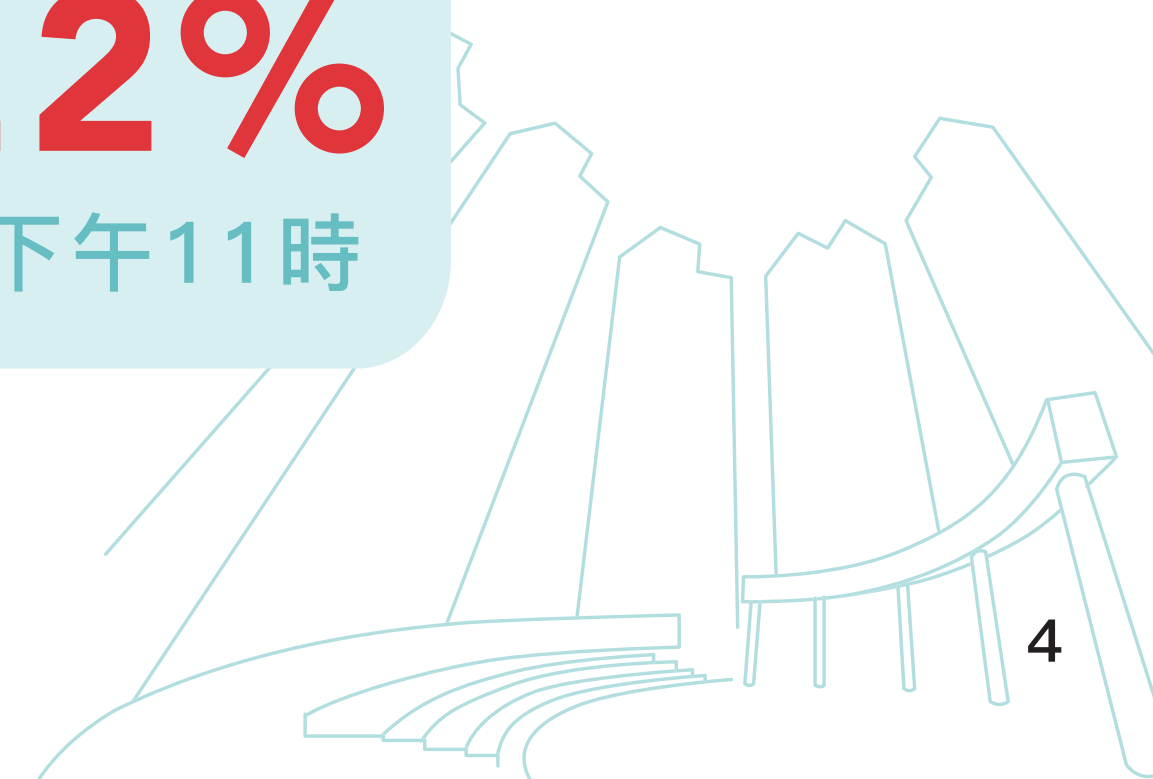
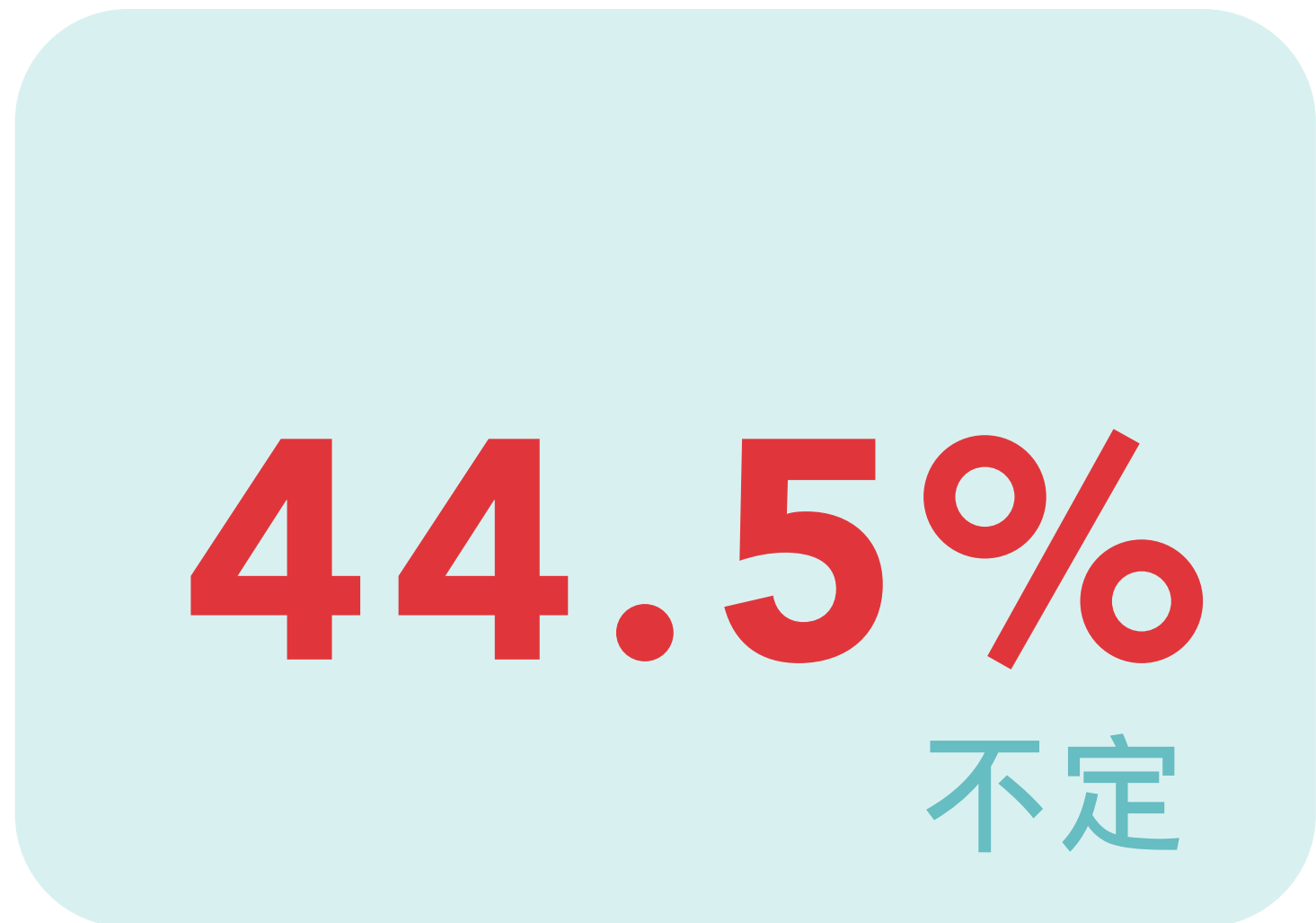
- a) 每日
- b) 每週三次或以上
- c) 每週一至兩次
- d) 每逢週末
- e) 每月一至兩次
- f) 只在特殊節日或假期
- g) 其他



3

你通常於哪個時段到訪公共休憩花園及平台？

- a) 早上6時至9時
- b) 早上9時至12時
- c) 中午12時至下午3時
- d) 下午3時至下午6時
- e) 下午6時至下午11時
- f) 不定



4

你通常到訪樓下公共休憩花園及平台的目的是甚麼？(可複選)

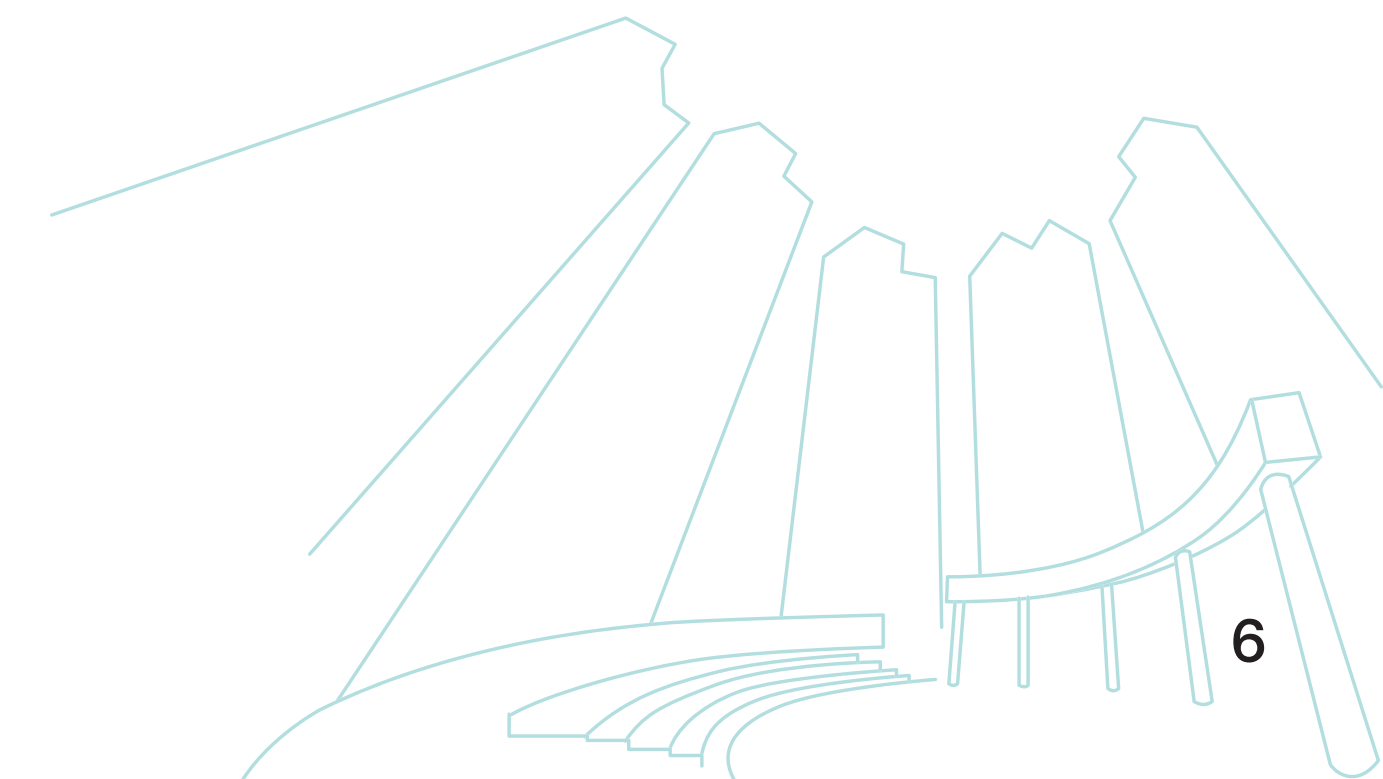
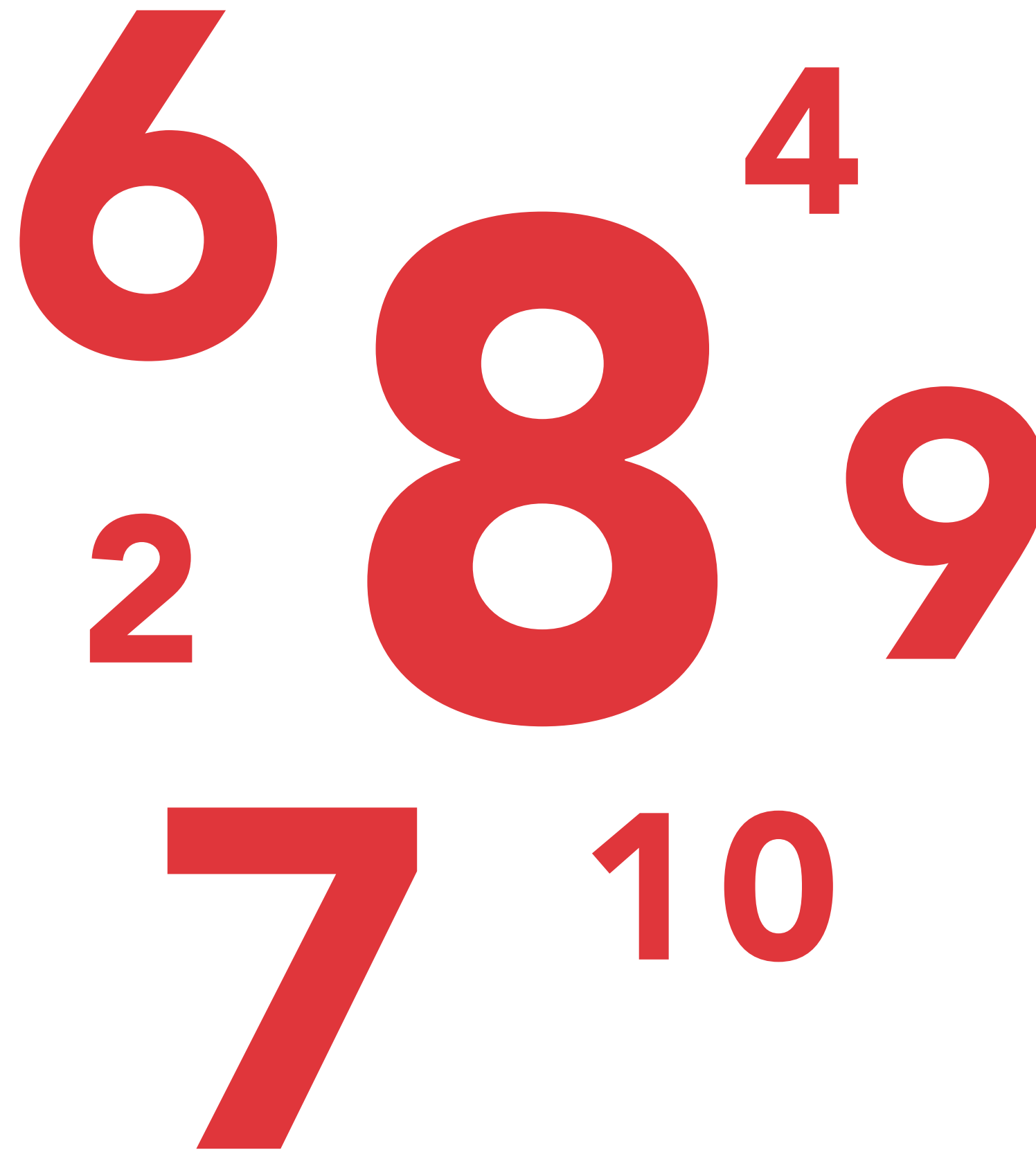
- a) 休息
- b) 與朋友見面，聊天
- c) 散步
- d) 跑步/快步走
- e) 使用固定健身設施
- f) 自行健身/伸展拉筋
- g) 使用遊樂設施
- h) 陪同小孩使用遊樂設施
- i) 攝影
- j) 參與社區活動
- k) 不想留在家中
- l) 其他



5

你對現時樓下公共休憩花園及平台的整體評分是？

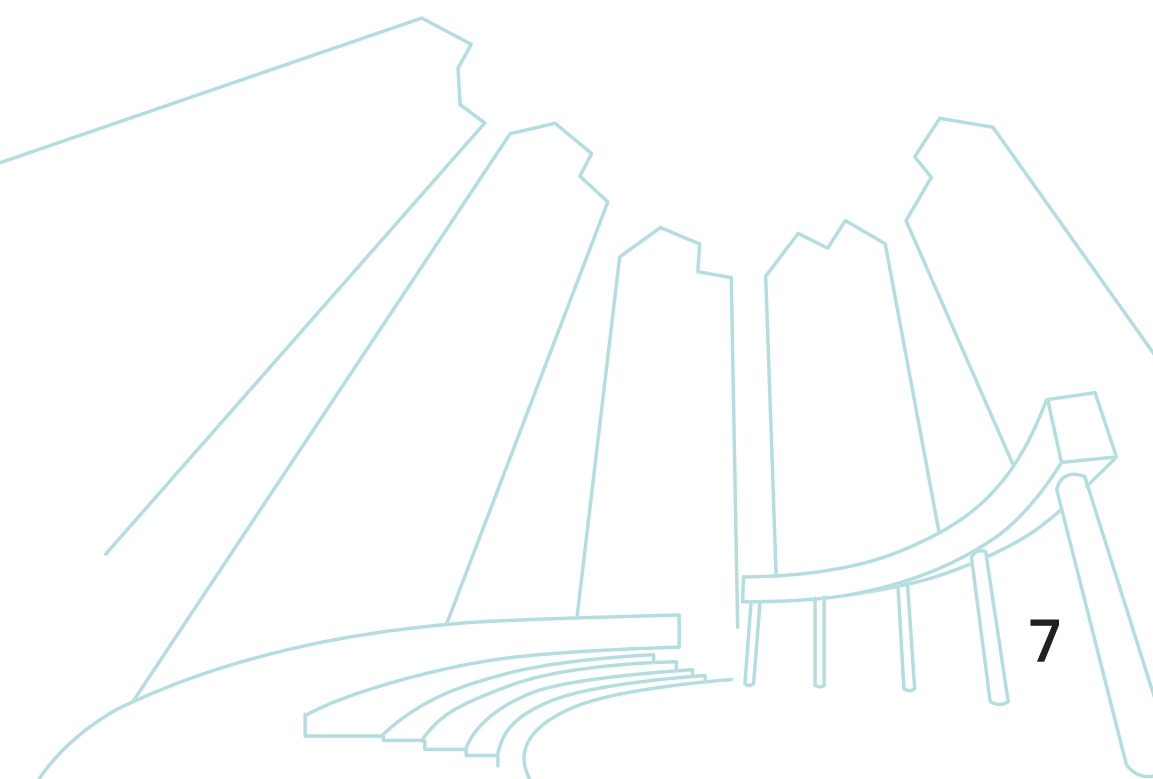
(1分為十分不滿意, 10分為十分滿意)



6

你對樓下公共休憩花園及平台的整體印象是？（可複選）

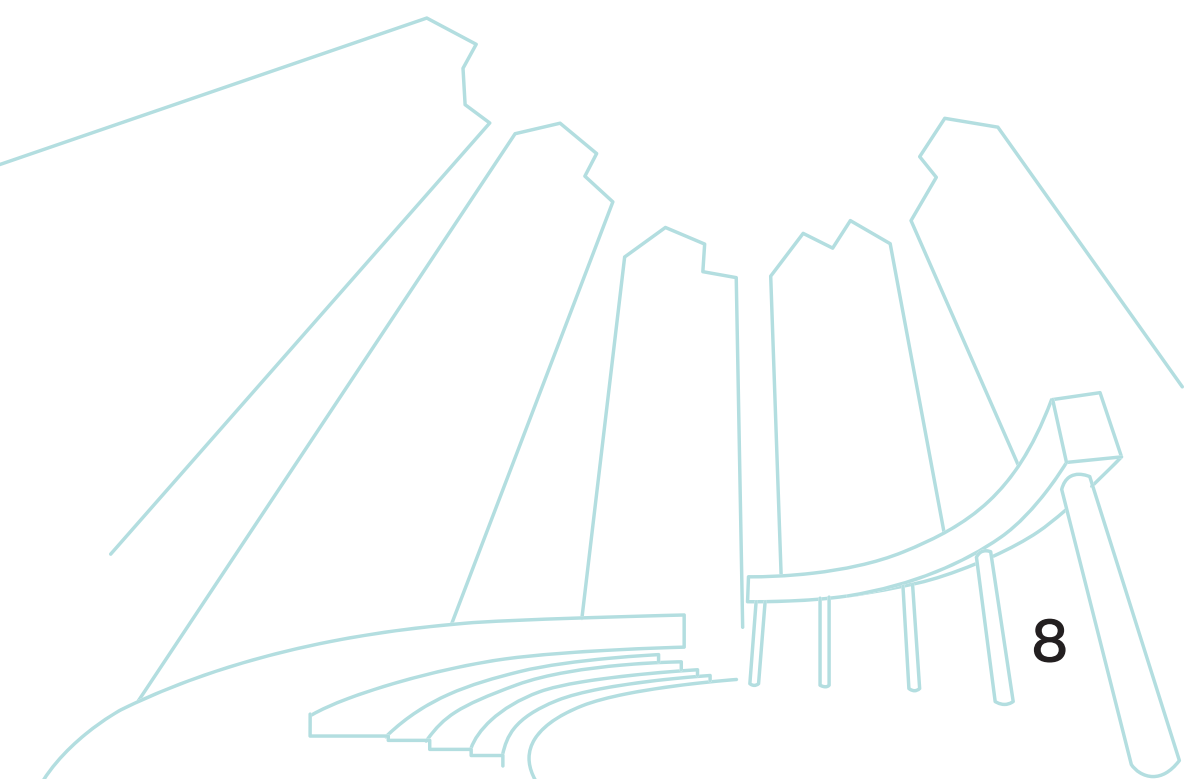
- a) 色彩繽紛
- b) 遊樂設施豐富吸引
- c) 設施合適
- d) 空間感覺舒適
- e) 設計創新
- f) 規劃合理
- g) 有歸屬感
- h) 有特色
- i) 不過不失
- j) 設計沉悶
- k) 遊樂設施過時
- l) 休憩空間不足
- m) 缺乏地區特色
- n) 太空曠
- o) 太擠迫，太多人使用
- p) 晚上燈光昏暗
- q) 其他



7

你最喜歡樓下公共休憩花園及平台的哪樣設施？(可複選)

- a) 大廣場
- b) 圍繞廣場的層級座位
- c) 其他休憩設施
- d) 健身設施
- e) 兒童遊樂設施
- f) 全部不喜歡
- g) 其他



8

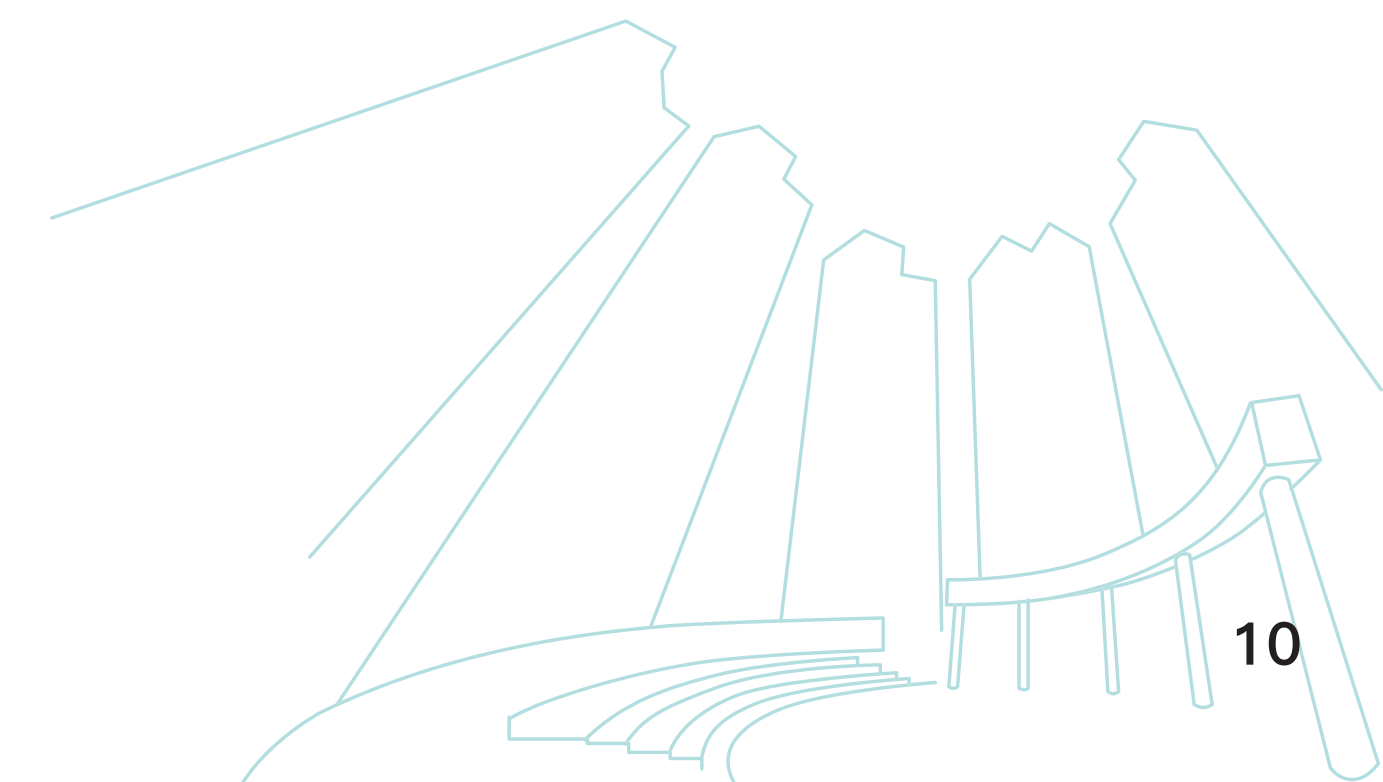
你認為樓下公共休憩花園及平台應在哪一方面作出改善？(可複選)

- a) 增加設施種類
- b) 增加健身設施
- c) 增加/更新兒童遊樂設施
- d) 增加/更新長者遊樂設施
- a) 增加跨代共融遊樂遊樂設施/ 空間
- b) 增加緩步徑或跑步徑
- c) 增加休憩座位/ 空間
- d) 增加遮蔭位置
- e) 增加室外多用途運動場地/空間
- f) 增加特色裝置吸睛，可作打喺拍攝
- g) 增加飲水機/自助售賣機等設施
- h) 改善空間規劃
- i) 增加晚上照明燈光
- j) 增加無障礙通道及設施
- k) 沒有
- l) 其他



9

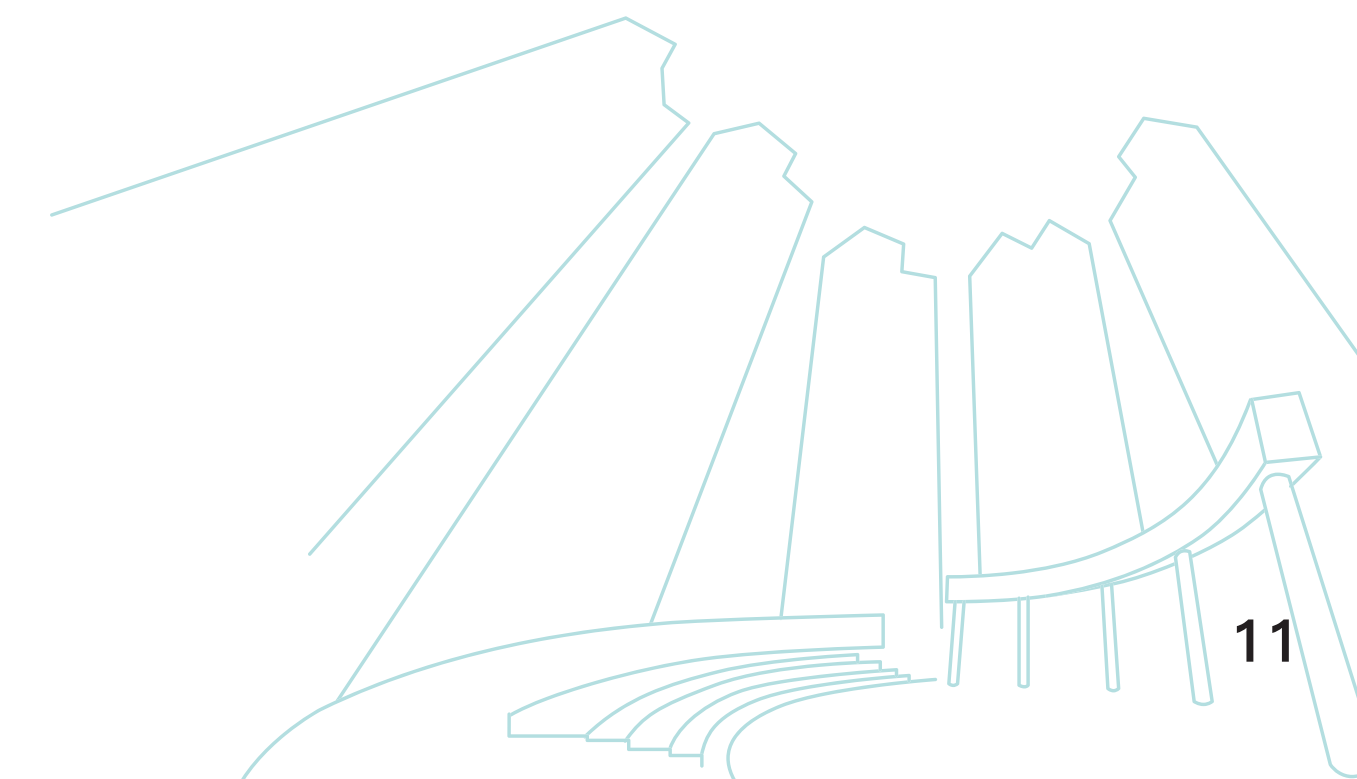
你認為樓下公共休憩花園及平台應否增加綠化？



10

你希望有何活動於公共休憩花園及平台舉行？(可複選)

- a) 假日市集
- b) 戶外展覽
- c) 戶外手作工作坊
- d) 嘉年華
- e) 運動課程
- f) 街頭健身比賽
- g) 節日慶祝活動
- h) 不希望舉行活動
- i) 其他



你對增設科技健康合一的遊樂設施和配套有什麼期望？（可複選）

- a) 很有興趣使用
- b) 保持/改善/提升健康水平
- c) 好玩
- d) 提升自信
- e) 檢視/查閱鍛練成果與身體狀況
- f) 培養運動習慣
- g) 促進跨代互動和玩樂
- h) 增加與家人朋友一起玩樂的意欲
- i) 增加與社區互動的機會
- j) 害怕不熟悉使用/操作電子器材
- k) 認為沒有需求使用
- l) 不希望增設科技健康合一的遊樂設施和配套
- m) 其他

10人
培養運動習慣

7人
很有興趣使用

7人
促進跨代互動和玩樂

6人
增加與社區互動的機會

3人
好玩

2人
提升自信

7人
保持/改善
/提升健康水平

4人
檢視/查閱鍛練
成果與身體狀況

THANK YOU!

